

**Sử dụng kịch bản để xác định quần thể và cây lấy mẫu.****Câu trả lời**

1) Một trang web trò chơi muốn tìm hiểu xem khách truy cập của họ sở hữu bảng điều khiển nào.

Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một quần thể?

- A. Khách truy cập vào phần 3DS.
- B. Khách truy cập vào trang web trong hơn 5 phút.
- C. Khách truy cập qua 24.
- D. Tất cả những người truy cập trang web.

2) Hiệu trưởng một trường học muốn xem học sinh {775} trong trường của mình thích nhất môn học nào.

Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một mẫu?

- A. Các cô gái trong trường.
- B. Những sinh viên 74 đầu tiên vào trường.
- C. Tất cả các học sinh trong trường.
- D. Các học sinh đạt điểm B môn toán.

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

3) Một chuỗi nhà hàng muốn tìm hiểu trải nghiệm của khách hàng trong một cửa hàng như thế nào.

Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một quần thể?

- A. 275 khách hàng đã điền vào thẻ khiếu nại.
- B. Tất cả những người đã ăn tại cửa hàng.
- C. 281 khách hàng đã chi hơn \$ 13.
- D. 1 trong số mỗi 28 khách hàng

4) Một chủ cửa hàng đồ chơi theo dõi số tiền trẻ em chi tiêu mỗi tháng cho đồ chơi.

Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một mẫu?

- A. 276 bé trai và bé gái trong cửa hàng đồ chơi.
- B. Tất cả những đứa trẻ mua đồ chơi.
- C. 287 con nhà giàu.
- D. 254 bé trai từ 7 - 15 tuổi

5) Một thị trưởng muốn xem liệu người dân trong thị trấn của ông ấy có nghĩ rằng ông ấy đang làm tốt công việc không.

Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một mẫu?

- A. Cư dân của 10 các vùng lân cận khác nhau.
- B. Những cư dân của thị trấn.
- C. Những người đã bỏ phiếu cho thị trưởng.
- D. Gia đình thị trưởng.

6) Một công ty nước giải khát muốn xem liệu mọi người ở Hoa Kỳ có thích logo mới của họ hay không.

Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một quần thể?

- A. Tuyển chọn những người mua sắm từ các tiểu bang khác nhau.
- B. 132 nhân viên nam và nữ
- C. Mỗi người ở Hoa Kỳ.
- D. 2.589 trẻ em từ 5 - 15 tuổi

**Sử dụng kịch bản để xác định quần thể và cây lấy mẫu.****Câu trả lời**

- 1) Một trang web trò chơi muốn tìm hiểu xem khách truy cập của họ sở hữu bảng điều khiển nào.  
Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một quần thể?  
A. Khách truy cập vào phần 3DS.  
B. Khách truy cập vào trang web trong hơn 5 phút.  
C. Khách truy cập qua 24.  
D. Tất cả những người truy cập trang web.
- 2) Hiệu trưởng một trường học muốn xem học sinh {775} trong trường của mình thích nhất môn học nào.  
Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một mẫu?  
A. Các cô gái trong trường.  
B. Những sinh viên 74 đầu tiên vào trường.  
C. Tất cả các học sinh trong trường.  
D. Các học sinh đạt điểm B môn toán.
- 3) Một chuỗi nhà hàng muốn tìm hiểu trải nghiệm của khách hàng trong một cửa hàng như thế nào.  
Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một quần thể?  
A. 275 khách hàng đã điền vào thẻ khiếu nại.  
B. Tất cả những người đã ăn tại cửa hàng.  
C. 281 khách hàng đã chi hơn \$ 13.  
D. 1 trong số mỗi 28 khách hàng
- 4) Một chủ cửa hàng đồ chơi theo dõi số tiền trẻ em chi tiêu mỗi tháng cho đồ chơi.  
Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một mẫu?  
A. 276 bé trai và bé gái trong cửa hàng đồ chơi.  
B. Tất cả những đứa trẻ mua đồ chơi.  
C. 287 con nhà giàu.  
D. 254 bé trai từ 7 - 15 tuổi
- 5) Một thị trưởng muốn xem liệu người dân trong thị trấn của ông ấy có nghĩ rằng ông ấy đang làm tốt công việc không.  
Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một mẫu?  
A. Cư dân của 10 các vùng lân cận khác nhau.  
B. Những cư dân của thị trấn.  
C. Những người đã bỏ phiếu cho thị trưởng.  
D. Gia đình thị trưởng.
- 6) Một công ty nước giải khát muốn xem liệu mọi người ở Hoa Kỳ có thích logo mới của họ hay không.  
Sự lựa chọn nào tốt nhất đại diện cho một quần thể?  
A. Tuyển chọn những người mua sắm từ các tiểu bang khác nhau.  
B. 132 nhân viên nam và nữ  
C. Mỗi người ở Hoa Kỳ.  
D. 2.589 trẻ em từ 5 - 15 tuổi

1. **D**
2. **B**
3. **B**
4. **A**
5. **A**
6. **C**