



Xác định lựa chọn nào trả lời tốt nhất cho mỗi câu hỏi.

Câu trả lời

- 1) Một đầu bếp đang nấu những mẻ gà. Biểu đồ dưới đây cho thấy số món anh ấy đã nấu và anh ấy đã nấu chúng trong bao nhiêu phút. Làm thế nào bạn xác định được anh ấy nên nấu 13 miếng gà trong bao lâu?

5	30
6	36
7	42
8	48

- A. Nhân 5 với 13
B. Thêm 6 vào 13
C. Nhân 6 với 13
D. Thêm 5 vào 13

- 3) Thi đã tạo một biểu đồ hiển thị số điểm anh ấy có ở cuối mỗi cấp độ của trò chơi điện tử. Làm thế nào bạn xác định được số điểm mà anh ấy sẽ có ở cuối cấp độ 10?

4	24
5	30
6	36
7	42

- A. Thêm 6 vào 10
B. Nhân 6 với 10
C. Nhân 4 với 10
D. Thêm 4 vào 10

- 5) Biểu đồ dưới đây cho thấy số lượng nhãn dán bạn có thể mua với số đô la bạn cho. Làm cách nào để xác định số lượng nhãn dán bạn nhận được với giá 13 đô la?

4	32
5	40
6	48
7	56

- A. Nhân 4 với 13
B. Nhân 32 với 13
C. Nhân 8 với 13
D. Thêm 8 vào 13

- 2) Duyên đang ghi lại số lần ngồi dậy mà cô ấy có thể thực hiện mỗi ngày. Nếu xu hướng này tiếp tục, bạn sẽ xác định vị trí của cô ấy như thế nào vào ngày 10?

1	6
2	7
3	8
4	9

- A. Nhân 1 với 10
B. Nhân 5 với 10
C. Thêm 5 vào 10
D. Thêm 6 vào 10

- 4) Biểu đồ bên dưới cho biết Cường đã vẽ bao nhiêu bản vẽ mỗi ngày. Nếu xu hướng tiếp tục, bạn sẽ xác định xem anh ấy sẽ vẽ bao nhiêu bản vẽ vào ngày 10?

3	11
4	12
5	13
6	14

- A. Thêm 11 vào 10
B. Thêm 3 vào 10
C. Thêm 8 vào 10
D. Nhân 8 với 10

- 6) Tài đã tạo một biểu đồ để hiển thị số cấp độ mà anh ấy đánh bại mỗi ngày trong một trò chơi điện tử. Nếu xu hướng tiếp tục, bạn sẽ xác định số cấp độ mà anh ấy sẽ đánh bại vào ngày 13 như thế nào?

5	7
6	8
7	9
8	10

- A. Nhân 5 với 13
B. Thêm 5 vào 13
C. Nhân 2 với 13
D. Thêm 2 vào 13

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____



Xác định lựa chọn nào trả lời tốt nhất cho mỗi câu hỏi.

Câu trả lời

- 1) Một đầu bếp đang nấu những mẻ gà. Biểu đồ dưới đây cho thấy số món anh ấy đã nấu và anh ấy đã nấu chúng trong bao nhiêu phút. Làm thế nào bạn xác định được anh ấy nên nấu 13 miếng gà trong bao lâu?

5	30
6	36
7	42
8	48

- A. Nhân 5 với 13
B. Thêm 6 vào 13
C. Nhân 6 với 13
D. Thêm 5 vào 13

- 3) Thi đã tạo một biểu đồ hiển thị số điểm anh ấy có ở cuối mỗi cấp độ của trò chơi điện tử. Làm thế nào bạn xác định được số điểm mà anh ấy sẽ có ở cuối cấp độ 10?

4	24
5	30
6	36
7	42

- A. Thêm 6 vào 10
B. Nhân 6 với 10
C. Nhân 4 với 10
D. Thêm 4 vào 10

- 5) Biểu đồ dưới đây cho thấy số lượng nhãn dán bạn có thể mua với số đô la bạn cho. Làm cách nào để xác định số lượng nhãn dán bạn nhận được với giá 13 đô la?

4	32
5	40
6	48
7	56

- A. Nhân 4 với 13
B. Nhân 32 với 13
C. Nhân 8 với 13
D. Thêm 8 vào 13

- 2) Duyên đang ghi lại số lần ngồi dậy mà cô ấy có thể thực hiện mỗi ngày. Nếu xu hướng này tiếp tục, bạn sẽ xác định vị trí của cô ấy như thế nào vào ngày 10?

1	6
2	7
3	8
4	9

- A. Nhân 1 với 10
B. Nhân 5 với 10
C. Thêm 5 vào 10
D. Thêm 6 vào 10

- 4) Biểu đồ bên dưới cho biết Cường đã vẽ bao nhiêu bản vẽ mỗi ngày. Nếu xu hướng tiếp tục, bạn sẽ xác định xem anh ấy sẽ vẽ bao nhiêu bản vẽ vào ngày 10?

3	11
4	12
5	13
6	14

- A. Thêm 11 vào 10
B. Thêm 3 vào 10
C. Thêm 8 vào 10
D. Nhân 8 với 10

- 6) Tài đã tạo một biểu đồ để hiển thị số cấp độ mà anh ấy đánh bại mỗi ngày trong một trò chơi điện tử. Nếu xu hướng tiếp tục, bạn sẽ xác định số cấp độ mà anh ấy sẽ đánh bại vào ngày 13 như thế nào?

5	7
6	8
7	9
8	10

- A. Nhân 5 với 13
B. Thêm 5 vào 13
C. Nhân 2 với 13
D. Thêm 2 vào 13

1. **C**

2. **C**

3. **B**

4. **C**

5. **C**

6. **D**